**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành : N1

Tên nhóm: 4

Thành viên: Bùi Chí Trung, Nguyễn Anh Đức

Link video: https://youtu.be/q1f-vYjcPN8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây kế thừa cho các đối tượng trong game | Bùi Chí Trung | x |  |
| Xây dựng bản đồ chơi từ tệp cấu hình | Bùi Chí Trung | x |  |
| Di chuyển bomber theo sự điều khiển | Bùi Chí Trung | x |  |
| Tự động di chuyển enemy | Nguyễn Anh Đức | x |  |
| Xử lý va chạm | Bùi Chí Trung | x |  |
| Xử lý bom nổ | Bùi Chí Trung | x |  |
| Xử lý khi bomber sử dụng item, đi vào portal | Nguyễn Anh Đức | x |  |
| **Tính năng nâng cao** | | | |
| Nâng cấp thuật toán tìm đường cho enemy | Nguyễn Anh Đức | x | Dùng thuật toán BFS để tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị dạng bảng |
| Cài đặt enemy mới (2 loại) | Nguyễn Anh Đức | x |  |
| Xử lý âm thanh | Nguyễn Anh Đức | x |  |
| Làm thêm menu để chuyển đổi giữa 2 loại giao diện | Bùi Chí Trung | x |  |
| Thêm một số phím tắt trong game | Bùi Chí Trung | x | R để về màn hình menu  U để chuyển tới level kế tiếp |